AVANT DE **JOUER ET CRÉER,** IL FAUT BIEN SUIVRE **NOS PRÉCAUTIONS D'USAGE.**

UNIQUEMENT POUR LES ENFANTS DE PLUS DE 5 ANS

À UTILISER SOUS LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE.

LIRE LES INSTRUCTIONS AVANT UTILISATION, S'Y CONFORMER ET LES GARDER COMME RÉFÉRENCE.

- NE PAS RESPIRER LA POUSSIÈRE ET LA POUDRE.
- NE PAS PORTER LES MATÉRIAUX À LA BOUCHE.
- NE PAS JETER LES RÉSIDUS DE PLÂTRE DANS L'ÉVIER.
- NE PAS APPLIQUER SUR LE CORPS.
- NE PAS UTILISER D'AUTRE MATÉRIEL QUE CELUI FOURNI AVEC LE COFFRET OU RECOMMANDÉ DANS LA NOTICE D'EMPLOI.
- ÉLOIGNER DE LA ZONE DE JEU LES ENFANTS N'AYANT PAS ATTEINT LA LIMITE D'ÂGE SPÉCIFIÉE AINSI QUE LES ANIMAUX.
- SE LAVER LES MAINS, UNE FOIS LES ACTIVITÉS TERMINÉES.
- NETTOYER LA TOTALITÉ DU MATÉRIEL APRÈS UTILISATION.
- NE PAS MANGER, NI BOIRE, NI FUMER DANS LA ZONE DE JEU.
- EN CAS DE CONTACT AVEC LES YEUX : RINCER L'ŒIL ABONDAMMENT AVEC DE L'EAU, EN MAINTENANT L'ŒIL OUVERT.
- CONSULTER IMMÉDIATEMENT UN MÉDECIN.
- EN CAS D'INGESTION : RINCER LA BOUCHE AVEC DE L'EAU, BOIRE UN PEU D'EAU FRAÎCHE.
- NE PAS PROVOQUER DE VOMISSEMENT.
- EN CAS DE DOUTE, CONSULTER IMMÉDIATEMENT UN MÉDECIN. EMPORTER LE PRODUIT AINSI QUE LE CONTENEUR.
- EN CAS DE BLESSURE, TOUJOURS CONSULTER UN MÉDECIN.

RETROUVE TOUTE LA GAMME MAKO MOULAGES SUR WWW.MAKOCREATIONS.FR

3 GRANDS MOULES AVEC 2 CHEVAUX ET 1 POULAIN

5 ANIMAUX DE LA FERME ET 1 TRACTEUR

5 ANIMAUX SAUVAGES ET 1 VÉHICULE TOUT-TERRAIN

MARIE, JOSEPH, JESUS, L'ÂNE ET LE BOEUF

4 SCHTROUMPFS PIRATES. À L'ABORDAGE !

RECHARGE DE PLÂTRE DE 800G

© 2014

mako créations - RCS nanterre 799544317

Bienvenue dans ton atelier mako moulages

Voici
le mode d'emploi
de ton atelier

mako moulages

DE QUOI AS-TU BESOIN POUR JOUER GAIEMENT ET SURTOUT, PROPREMENT ?

(TES PARENTS APPRÉCIERONT L'ATTENTION...)

- DE LA TOILE CIRÉE OU UN SET DE TABLE EN PLASTIQUE
- UN BOL POUR DISPOSER TON MOULE
- UN GRAND VERRE POUR PRÉPARER TON PLÂTRE
- UNE CUILLÈRE À SOUPE POUR BIEN DOSER LE PLÂTRE

C'est bon ? Tu as bien tout préparé ?
Alors c'est parti,
à toi de jouer pour tout créer !

1 PRÉPARE TON MOULE

COMME SUR LE DESSIN, COINCE
LE MOULE DE TA FIGURINE
LA TÊTE À L'ENVERS AVEC
LES CROISILLONS BIEN POSÉS
À PLAT SUR LE BOL.

2 PRÉPARE TON PLÂTRE

AVEC UN ADULTE, C EST PLUS FACILE !

LE DOSAGE :

IL FAUT COMPTER
1 CUILLÈRE À SOUPE D'EAU POUR
3 CUILLÈRES RASES DE PLÂTRE

POUR UNE FIGURINE :

VERSE DANS LE VERRE
4 CUILLÈRES À SOUPE D'EAU, ET
AJOUTE ENSUITE 12 CUILLÈRES RASES
DE PLÂTRE. MÉLANGE BIEN LE TOUT !

POUR LES GRANDS MOULES, COMME LES CHEVAUX, IL FAUT COMPTER 5 CUILLÈRES À SOUPE D'EAU POUR 15 CUILLÈRES À SOUPE RASES DE PLÂTRE

3 REMPLIS TON MOULE

COULE **DOUCEMENT**,
TOUT DOUCEMENT LE PLÂTRE
DANS LE MOULE, POUR NE PAS
QU'UNE BULLE D'AIR SE COINCE
DANS LES COINS...

APPUIE BIEN SUR LES
EXTRÉMITÉS EN SOULEVANT
DÉLICATEMENT LA FIGURINE
PAR LES CROISILLONS POUR
CHASSER LES BULLES
D'AIR COINCÉES.

4 ATTENDS UN PEU !

MAINTENANT IL FAUT ATTENDRE
30 MINUTES
POUR QUE LA PRÉPARATION SÈCHE.

OU UNE DEMI-HEURE, OU 1800 SECONDES...
COMME TU VEUX, MAIS IL FAUT ATTENDRE.

5 DÉMOULAGE ET CRÉATION

C'EST PRÊT !

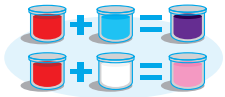
MAINTENANT DÉMOULE
TA FIGURINE ET
PEINS-LA COMME IL TE PLAÎT !

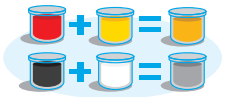
? COMMENT PEINDRE TA FIGURINE ?

À TOI DE DÉCIDER.
C EST CELUI QUI JOUE QUI CRÉE !

TU PEUX REPRODUIRE LA FIGURINE À L'IDENTIQUE, COMME SUR LA BOÎTE, OU INVENTER TA PROPRE VERSION. UTILISE TOUTES LES COULEURS QUI T INSPIRENT : JAUNE, ROUGE, NOIR, BLEU, VERT ET BLANC.

TU PEUX MÊME EN CRÉER D'AUTRES EN LES MÉLANGEANT,
PAR EXEMPLE :





À toi de jouer !

SERS-TOI DU DÉCOR FOURNI
ET LAISSE TON IMAGINATION
DONNER VIE À TES CRÉATIONS !